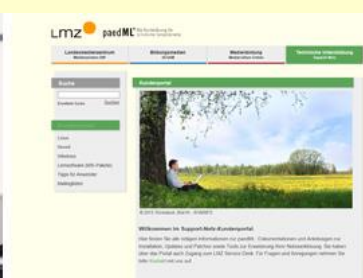


Beratung und Support
Technische Plattform
Support-Netz-Portal



paedML® - stabil und zuverlässig vernetzen

Update-Anleitung für Patch 2

Stand 04.02.2015

paedML® Windows

Version: 3.0

Impressum

Herausgeber

Landesmedienzentrum Baden-Württemberg (LMZ)
Support-Netz
Rotenbergstraße 111
70190 Stuttgart

Autoren

der Zentralen Expertengruppe Netze (ZEN),
Support-Netz, LMZ

Martin Ewest
Markus Finkenbein
Ulrich Holtritt
Soo-Dong Kim
Alexander Wabro

Endredaktion

Redaktion Support-Netz.

Bildnachweis Titelbilder:

Thinkstock

Weitere Informationen

www.support-netz.de
www.lmz-bw.de

Veröffentlicht: 2015

© Landesmedienzentrum Baden-Württemberg

Inhaltsverzeichnis

1.	Einführung.....	4
2.	Vorbereitung der Installation des Update-Pakets	6
3.	Installation – Teil 1 - Schulkonsole	7
4.	Installation – Teil 2 - Profilkopierer	11
5.	Installation – Teil 3 – Session-Datenbank	13
6.	Abschließen der Installation	15
6.1	Überprüfen von Diensten	15
6.2	Timerjob starten	17
6.3	paedML Schnittstellenkomponente	18
6.4	Nacharbeit Schulkonsole	20

1. Einführung

Lieber paedML® Windows 3.0 Kunde,

aufgrund Ihrer Rückmeldungen haben wir zur paedML® Windows 3.0 nun den Patch 2 fertig gestellt. Auch mit der neuen paedML® Windows gibt es regelmäßige Updates, die dabei helfen Ihr System aktuell zu halten, Fehler zu bereinigen, Sicherheitslücken zu schließen und neue Funktionen zur Verfügung zu stellen.

Leider ist es nicht möglich, alle Aktualisierungen vollautomatisch auszurollen. Die folgende Anleitung hilft Ihnen dabei, Ihr System auf den aktuellsten Stand zu bringen.

Die Installation von Patch 1 ist keine Voraussetzung. Führen Sie die Installation von Patch 2 komplett durch. Alle Aktualisierungen aus Patch 1 werden durch Patch 2 geprüft. Sollte ein Bestandteil von Patch 1 fehlen, wird dieser im Rahmen von Patch 2 nachinstalliert. Mit Veröffentlichung von Patch 2 steht daher auch Patch 1 nicht mehr zur Verfügung.



Bitte lesen Sie diese Anleitung bevor Sie beginnen durch.

Wir empfehlen Ihnen dringend diesen Patch zeitnah einzuspielen!

Im Paket von Patch 2 enthalten sind einige Verbesserungen in der Handhabung und der Stabilität des Systems, eine Verbesserung der Antwortzeiten des SharePoint Servers und auch eine bei einigen Kunden auftauchende Fehlermeldung des Client Agents ist behoben. Weiterhin sind einige der bekannten Known Issues behoben.

Konkret beinhaltet der Patch 2 die folgenden Punkte:

- BSA-Benutzer Kennwort entsprechend Basiseinstellungen (Known Issues 1.1)
- Ein Lehrer mehreren Schularten zuordnen (Known Issues 1.6)
- Lehrer mit administrativen Rechten kann keine Lehrer anlegen (Known Issues 1.7)
- Druckerzuweisung wurde überarbeitet (Known Issues 6.1)
- Rechte im Projektordner (Known Issues 7.5)
- Die bgInfo Datei für Lehrer und Schüler wird ersetzt (Sollten Sie diese bei sich angepasst haben, sichern Sie diese vorher.)

Sowie die folgenden Verbesserungen aus Patch 1:

- Benutzerimport-Modul, Funktion "Kennwort ändern bei erster Anmeldung" gefixt
- Funktion der Druckersteuerungs-Buttons überarbeitet
- Anlegen von namensgleichen Projekten und Räumen nicht mehr möglich
- Versehentliches umbenennen vorhandener Benutzer wird verhindert (Known Issues 1.4)
- Lehrkräfte können Systemkennwörter nicht mehr ändern
- Fehlermeldung beim Öffnen des Profilkopierers behoben (Known Issues 1.5)

Die Lehrer MySite wurde überarbeitet:

- Internetsperre (Known Issues 7.3, 7.4)
- Der Button für die Computersperre wird nur noch bei Computern mit angemeldeten Benutzern angezeigt

- Das Lehrer-WebPart enthält neue Funktionalitäten (Computer- und Internetsperre sowie Kennwort für Schüler ändern)
- die Lehrkraft hat nun einen schnelleren Zugriff auf Schüler- und Klassen – MySites
- die Lehrkraft kann sich ihre Klassen als „Favoriten – Liste“ zusammenstellen

Außerdem werden verschiedene Dienste im Hintergrund entsprechend geändert und aktualisiert.

Planen Sie für die Installation des Patch 2 entsprechend Zeit (mindestens 1 Stunde) ein. Sie sollten die Installation in einem Zeitfenster vornehmen, in welchem Ihr Schulnetz nicht im schulischen Unterrichtsbetrieb läuft, denn im Verlauf der Installation muss Ihr Server neu gestartet werden. Dies sollten Sie bei der Planung der Installation berücksichtigen.

Der Patch 2 besteht aus drei nacheinander auszuführenden Installationsvorgängen. Diese sind in der folgenden Installationsanleitung beschrieben (Installation – Teil 1 – Schulkonsole, Installation – Teil 2 – Profilkopierer, Installation – Teil 3 – Session-Datenbank).



Um eine erhöhte Stabilität und die volle Funktionalität zu gewährleisten, ist es notwendig, dass Sie das Software Paket paedML-school-client per opsi auf den aktuellsten Stand (3.0-17) bringen.

Gehen Sie dazu wie im Handbuch How-To- opsi (Kap. 2.7, 4.3) beschrieben vor.

Bitte deinstallieren Sie das Paket paedml-screen-capture. Dies wird nicht mehr benötigt. Gehen Sie dazu wie im Handbuch How-To- opsi (Kap. 4.4) beschrieben vor.

2. Vorbereitung der Installation des Update-Pakets

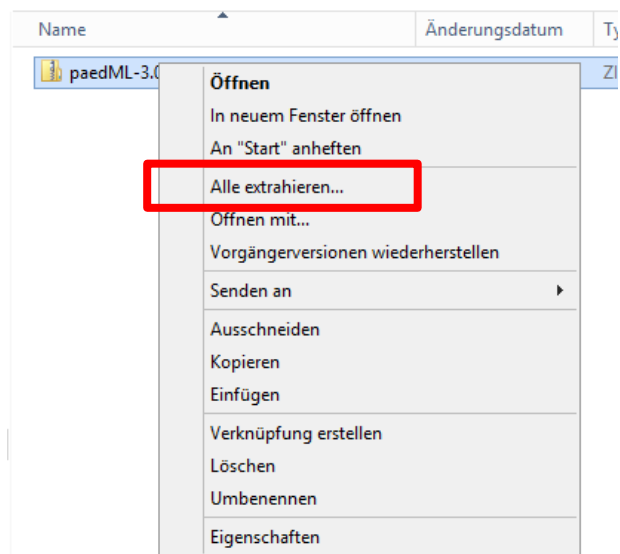


Führen Sie die folgenden Tätigkeiten alle auf dem Server SP01 aus!

Laden Sie sich die Datei paedML-3.0.22.zip von der **Support-Netz Website** herunter.
Erstellen Sie auf dem Server **SP01** im Laufwerk D:\ den Ordner „patch2“ und kopieren Sie die Datei paedML-3.0.22.zip dort hin. Packen Sie als nächstes diese Datei im Verzeichnis D:\patch2\ aus.

Klicken sie dazu mit der rechten Maustaste auf die Datei:

Wählen Sie die Option „Alle extrahieren...“



Sie erhalten nun die Datei paedML-3.0.22.exe im Verzeichnis D:\patch2\paedML-3.0.22.



Achten Sie vor der Aktualisierung Ihrer paedML Windows unbedingt auf folgende Punkte:

- **Erstellen Sie ein ESXI - Snapshot von allen Servern und vom Admin-PC.**

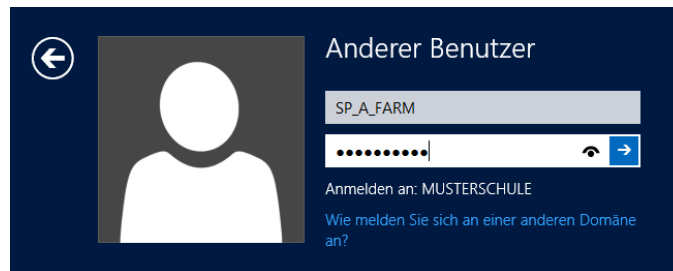
Entfernen Sie nach erfolgreicher Aktualisierung die Snapshot-Dateien, gemäß dem Installationshandbuch, wieder aus Ihrem System.

3. Installation – Teil 1 - Schulkonsole



- Patches und Updates, die die Schulkonsole verbessern oder um zusätzliche Funktionen erweitern, müssen zwingend im Kontext des Benutzers „MUSTERSCHULE\SP_A_FARM“ installiert werden!

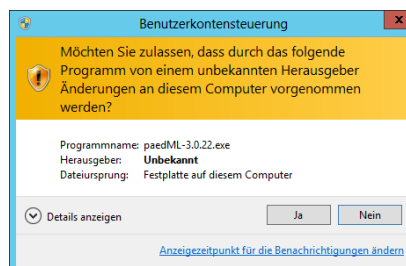
1. Melden Sie sich an SP01 als Benutzer SP_A_FARM an.



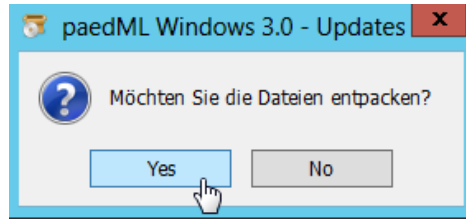
2. Drücken Sie auf die Windows-Taste und e um den Windows Explorer zu öffnen.



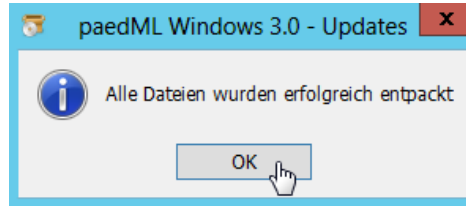
3. Öffnen Sie im Windows Explorer den Ordner D:\patch2\paedML-3.0.22, in dem Sie zuvor die Datei paedML-3.0.22.zip entpackt haben. Sollten Sie eine Meldung erhalten, dass Sie nicht über die entsprechenden Zugriffsrechte verfügen, so klicken Sie bitte auf „Fortsetzen“.
4. Doppelklicken Sie auf die Datei paedML-3.0.22.exe.
5. Bestätigen Sie die Abfrage der Benutzerkontensteuerung mit „Ja“.



6. Klicken Sie auf Yes, um die Installationsdateien zu entpacken.

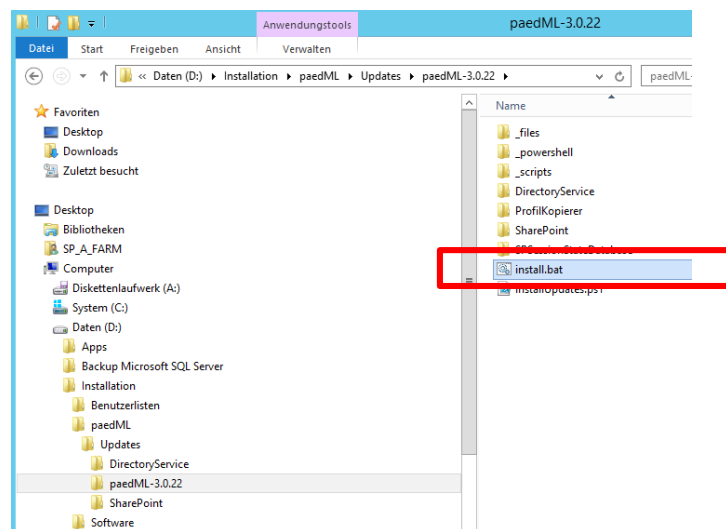


7. Schließen Sie das Dialogfenster mit OK.

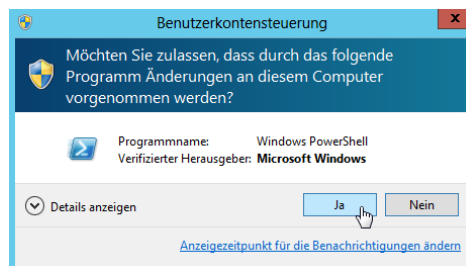


8. Öffnen Sie im Windows Explorer den Ordner D:\Installation\paedML\Updates\paedML-3.0.22.

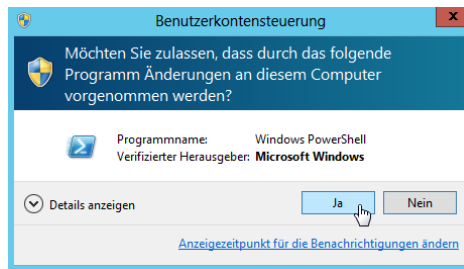
9. Doppelklicken Sie auf die Datei install.bat, um die Installation des Update-Pakets zu starten.



10. Bestätigen Sie die Abfrage nach Benutzerkontensteuerung mit Ja.

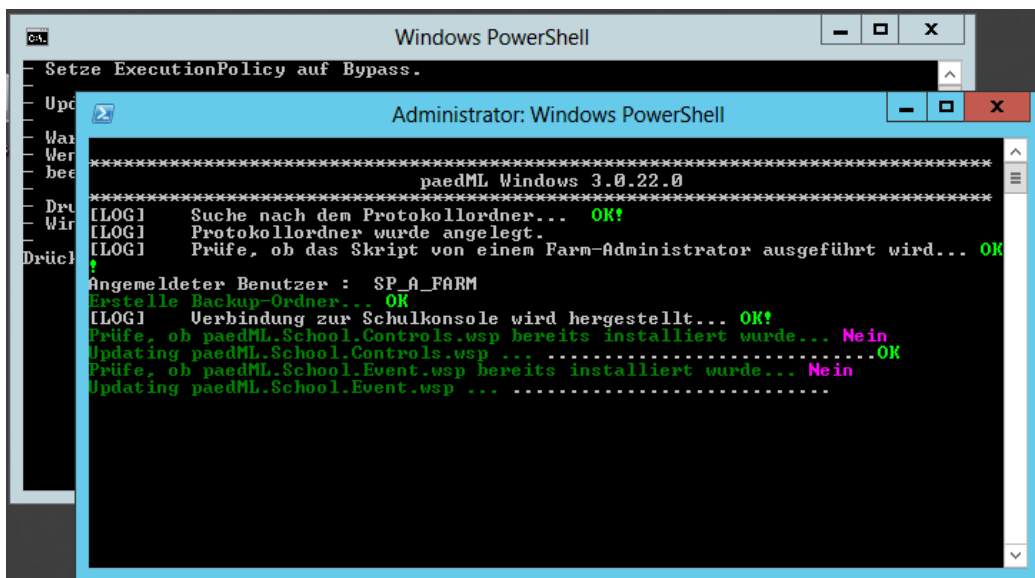


11. Bestätigen Sie die Abfrage nach der Benutzerkontensteuerung ein weiteres Mal mit Ja.

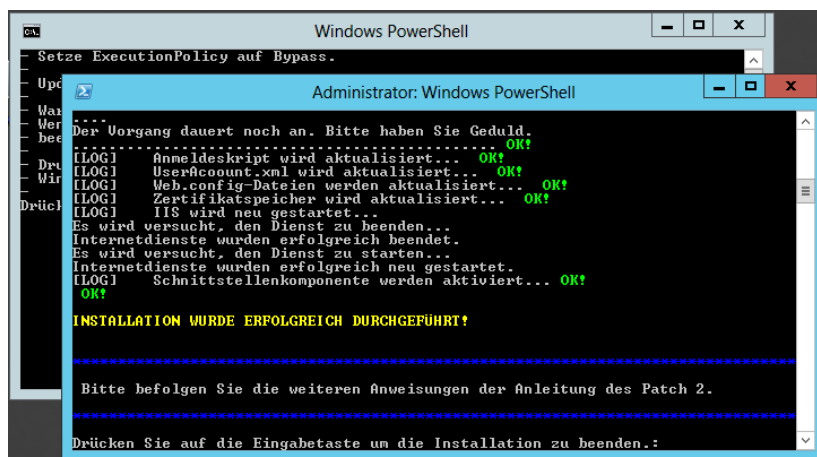


Während der Installation des Update-Pakets werden zwei PowerShell-Fenster geöffnet.

Sie dürfen auf keinen Fall diese Fenster während der Installationsphase schließen! Auch wenn die Installation etwas länger dauert!



12. Sobald die Installation zu Ende ist, werden Sie aufgefordert die Eingabetaste zu drücken.



13. Drücken Sie nochmals die Eingabetaste.

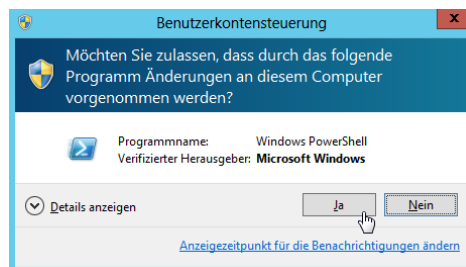


```

Windows PowerShell

Setze ExecutionPolicy auf Bypass.
Updates fuer paedML Windows 3.0 werden installiert...
Warten Sie bis das Installationsskript beendet wurde.
Wenn Sie dieses Fenster schliessen, bevor das Installationsskript
beendet wurde, kann es zu Fehlern fuehren.
Druecken Sie auf eine Taste, nachdem die Updates fuer paedML
Windows 3.0 installiert wurden.
Druecken Sie eine beliebige Taste . . . _
  
```

14. Bestätigen Sie die Abfrage nach der Benutzerkontensteuerung mit Ja.



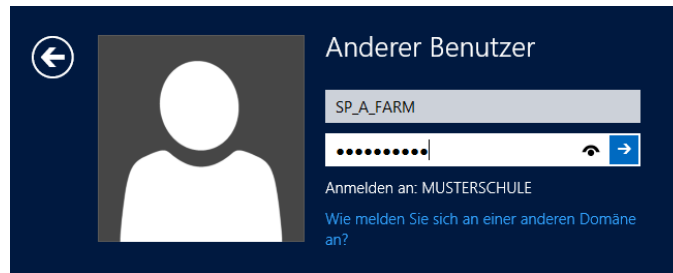
Um Teil 1 der Aktualisierung Ihrer paedML Windows 3.0 auf die Version 3.0.22 abschließen zu können, ist ein Neustart erforderlich.

Warten Sie jedoch ca. 15 Minuten bis Sie Ihren Server neu starten, da nach der Installation noch weitere Anpassungen im Hintergrund Ihres Systems laufen!

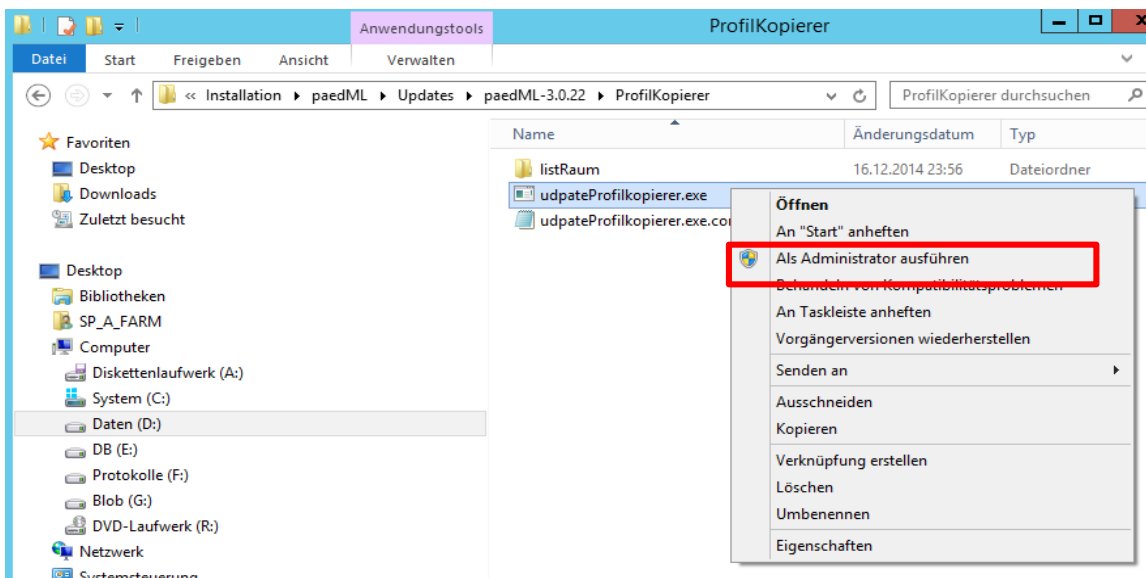
Nach dem Neustart ist Teil 1 von Patch 2 installiert.

4. Installation – Teil 2 - Profilkopierer

1. Melden Sie sich an SP01 als Benutzer *SP_A_FARM* an.

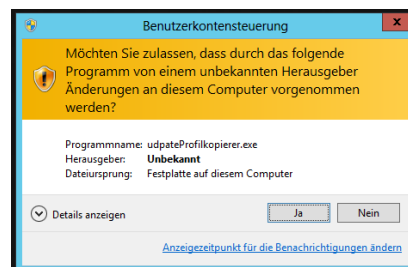


2. Im Ordner *D:\Installation\paedML\Updates\paedML-3.0.22\ProfilKopierer* finden Sie ein Programm, das den Profilkopierer auf den aktuellsten Stand bringt.



Mit einem Rechtsklick auf die Datei „*updateProfilkopierer.exe*“ erhalten Sie im Kontextmenü die Option „*Als Administrator ausführen*“. Klicken Sie diese an.

3. Bestätigen Sie die Abfrage der Benutzerkontensteuerung mit Ja.





Sollte dieser Teil bereits bei der Installation von Patch 1 ausgeführt worden sein, so erhalten Sie eine Rückmeldung vom System.

```
Administrator: D:\Installation\paedML\Updates\paedML-3.0.22\ProfilKopierer\u...
Update - ProfilKopierer
=====
[LOG] Skript wird initialisiert...
=====
ProfilKopierer ist bereits aktualisiert!
ProfilKopierer muss nicht aktualisiert werden.
=====
Drücken Sie auf die Eingabetaste um die Installation zu beenden.:
```

Gehen Sie dann direkt zum Kapitel:

5. Installation – Teil 3 – Session-Datenbank

Ansonsten folgen Sie dem weiteren Verlauf dieser Anleitung.

4. Es öffnet sich ein PowerShell-Fenster, in dem die Installation abläuft.

```
Administrator: D:\Installation\paedML\Updates\paedML-3.0.22\ProfilKopierer\u...
Update - ProfilKopierer
=====
[LOG] Skript wird initialisiert... OK!
[LOG] Website profilkopierer wird angehalten... OK!
[LOG] Website profilkopierer wird angehalten... OK!
[LOG] Webapp-Pool profilkopierer wird entfernt... OK!
[LOG] Webapp-Pool profilkopierer wird erstellt... OK!
[LOG] Website profilkopierer wird entfernt... OK!
[LOG] Website profilkopierer wird hinzugefügt... OK!
[LOG] Website profilkopierer wird angepasst... OK!
[LOG] Website profilkopierer wurde erfolgreich aktualisiert!
[LOG]
Eigenschaften werden angepasst ..... OK!
=====
Bitte befolgen Sie die weiteren Anweisungen der Anleitung des Patch 2.
=====
Drücken Sie auf die Eingabetaste um die Installation zu beenden.:
```

5. Sobald die Installation zu Ende ist, werden Sie aufgefordert die Eingabetaste zu drücken.



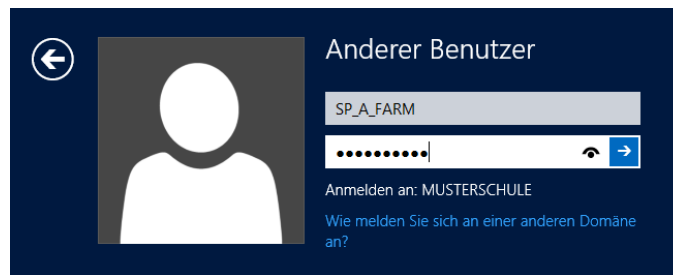
Um Teil 2 der Aktualisierung Ihrer paedML Windows 3.0 auf die Version 3.0.22 abschließen zu können, ist ein Neustart erforderlich.

Warten Sie jedoch ca. 5 Minuten bis Sie Ihren Server neu starten, da nach der Installation noch weitere Anpassungen im Hintergrund Ihres Systems laufen!

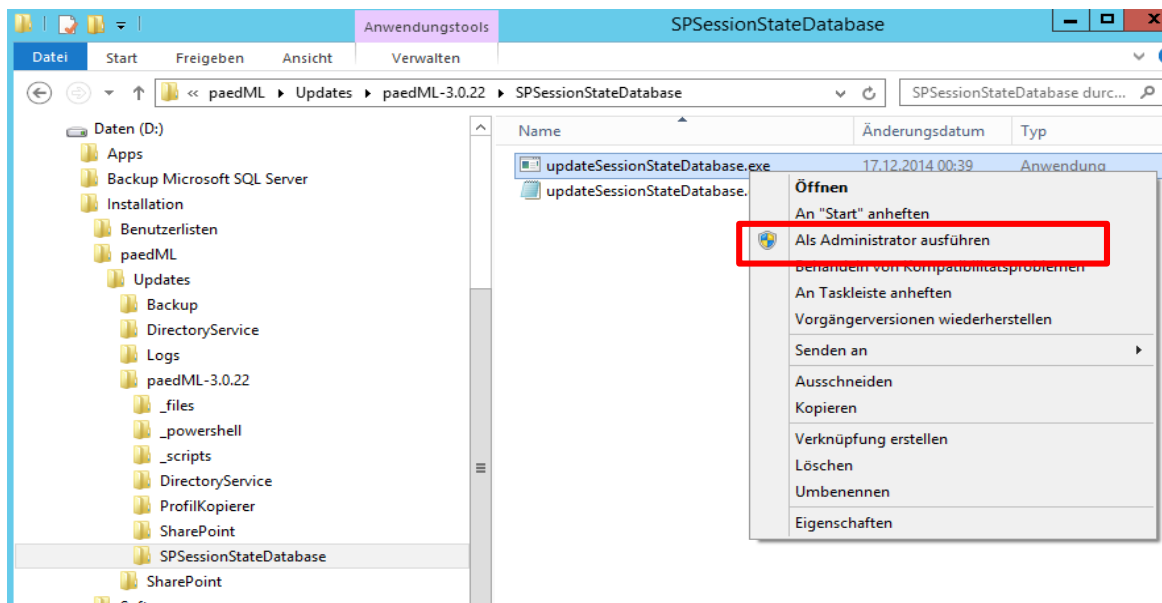
Nach dem Neustart ist Teil 2 von Patch 2 installiert.

5. Installation – Teil 3 – Session-Datenbank

1. Melden Sie sich an SP01 als Benutzer *SP_A_FARM* an.

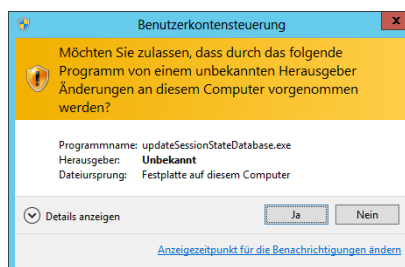


2. Im Ordner *D:\Installation\paedML\Updates\paedML-3.0.22\SPSessionStateDatabase* finden Sie ein Programm, das die Sitzungsdatenbank aktualisiert.



Mit einem Rechtsklick auf die Datei „*updateSessionStateDatabase.exe*“ erhalten Sie im Kontextmenü die Option „*Als Administrator ausführen*“. klicken Sie diese an.

3. Bestätigen Sie die Abfrage der Benutzerkontensteuerung mit Ja.





Sollte dieser Teil bereits bei der Installation von Patch 1 ausgeführt worden sein, so erhalten Sie eine Rückmeldung vom System.

```
Administrator: D:\Installation\paedML\Updates\paedML-3.0.22\SPSessionStateD...
Update - Sitzungsdatenbank
*****
[LOG] Skript wird initialisiert...
*****
Sitzungsdatenbank wurde bereits aktualisiert!
Sitzungsdatenbank muss nicht aktualisiert werden.
*****
Drücken Sie auf die Eingabetaste um die Installation zu beenden.:
```

Gehen Sie dann direkt zum Kapitel:

6. Abschließen der Installation

Ansonsten folgen Sie dem weiteren Verlauf dieser Anleitung.

4. Es öffnet sich ein PowerShell-Fenster, in dem die Installation abläuft.

```
Administrator: D:\Installation\paedML\Updates\paedML-3.0.22\SPSessionStateD...
Update - Sitzungsdatenbank
*****
[LOG] Skript wird initialisiert... OK!
[LOG] Sitzungsdatenbank wird deaktiviert... OK!
[LOG] Sitzungsdatenbank wird aktiviert... OK!
[LOG] Die SharePoint-Sitzungsdatenbank wurde erfolgreich aktualisiert.
*****
Bitte befolgen Sie die weiteren Anweisungen der Anleitung des Patch 2.
*****
Drücken Sie auf die Eingabetaste um die Installation zu beenden.: _
```

Sobald die Installation zu Ende ist, werden Sie aufgefordert die Eingabetaste zu drücken.

Nun sind alle Teile von Patch 2 installiert.

6. Abschließen der Installation



Um sicher zu stellen, dass Ihrer paedML Windows 3.0 auf die Version 3.0.22 aktualisiert wurde, ist es hilfreich die Installation des Patches und den Status bestimmter Dienste zu überprüfen.

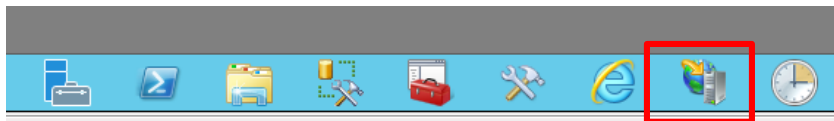
Nach der Installation ist **MUSTERSCHULE\SP_A_FARM** der noch angemeldete Benutzer. Um sich jetzt wieder am Server anzumelden, verwenden Sie dazu bitte wieder das Konto **MUSTERSCHULE\Administrator**.



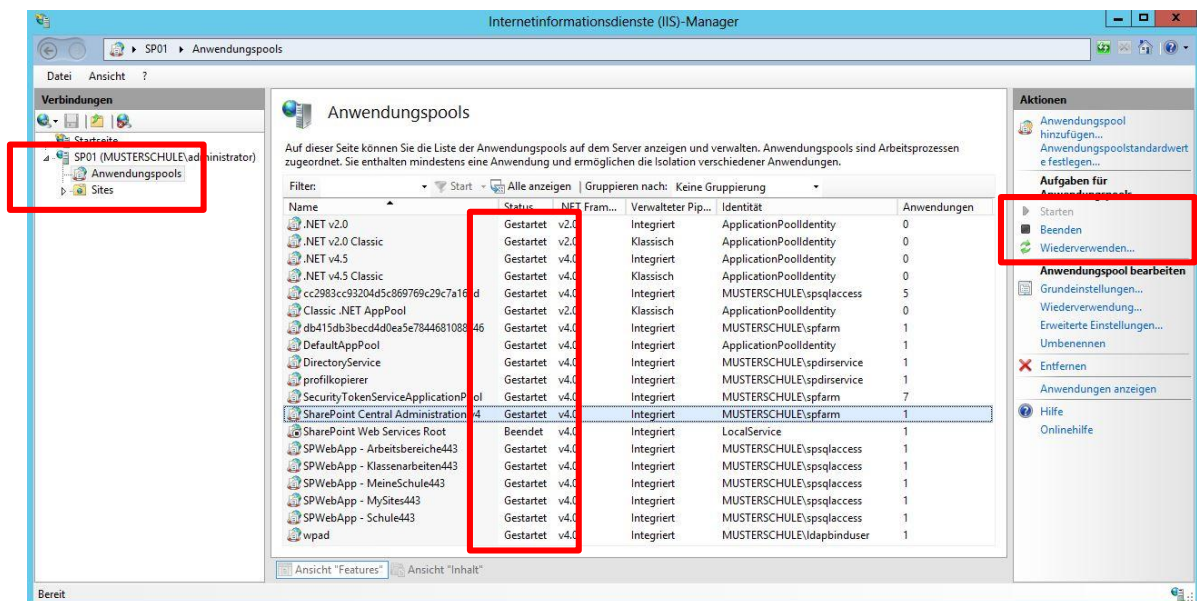
Nach der Anmeldung prüfen Sie bitte mit Hilfe der folgenden Schritte den Status bestimmter Dienste.

6.1 Überprüfen von Diensten

Starten Sie den Internetinformationsdienst (IIS)-Manager



Wählen Sie unter SP01 den Anwendungspool aus

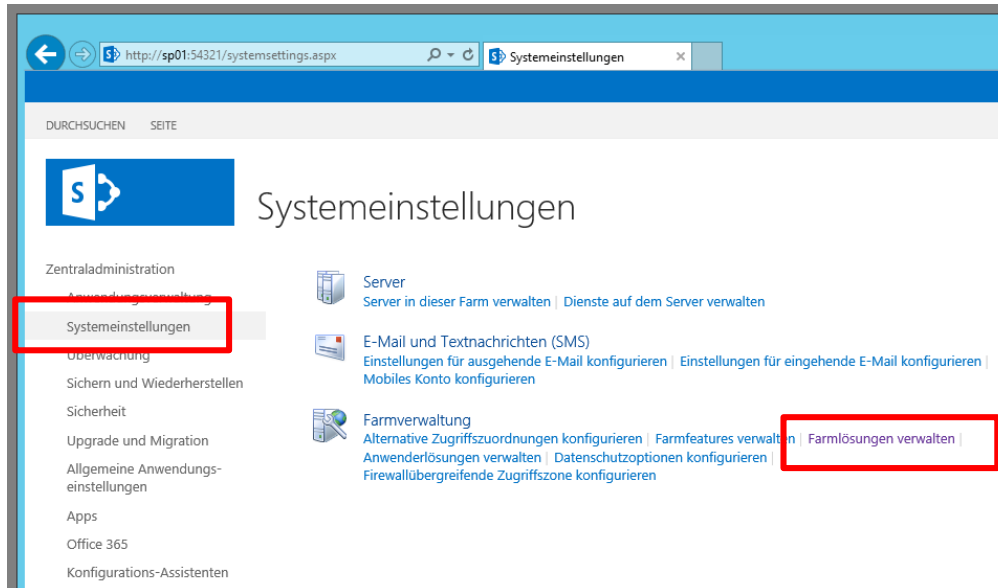


In der Spalte „Status“ **muss** bis auf die Zeile SharePoint Web Service Root alles den Status „Gestartet“ haben. Sollte eine andere Anwendung nicht gestartet sein, können Sie diese im rechten Fensterteil starten.

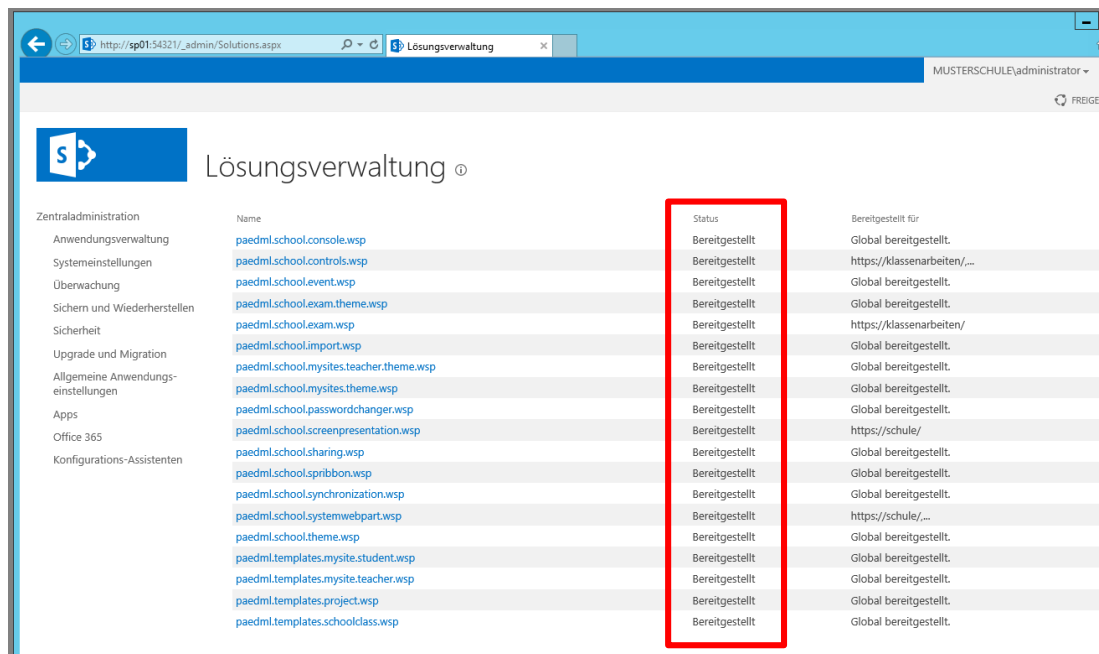
Im nächsten Schritt starten Sie die SharePoint 2013 Zentraladministration



Wählen Sie Systemeinstellungen und klicken dann auf Farmlösungen verwalten.



In der Spalte „Status“ muss in jeder Zeile „Bereitgestellt“ stehen.



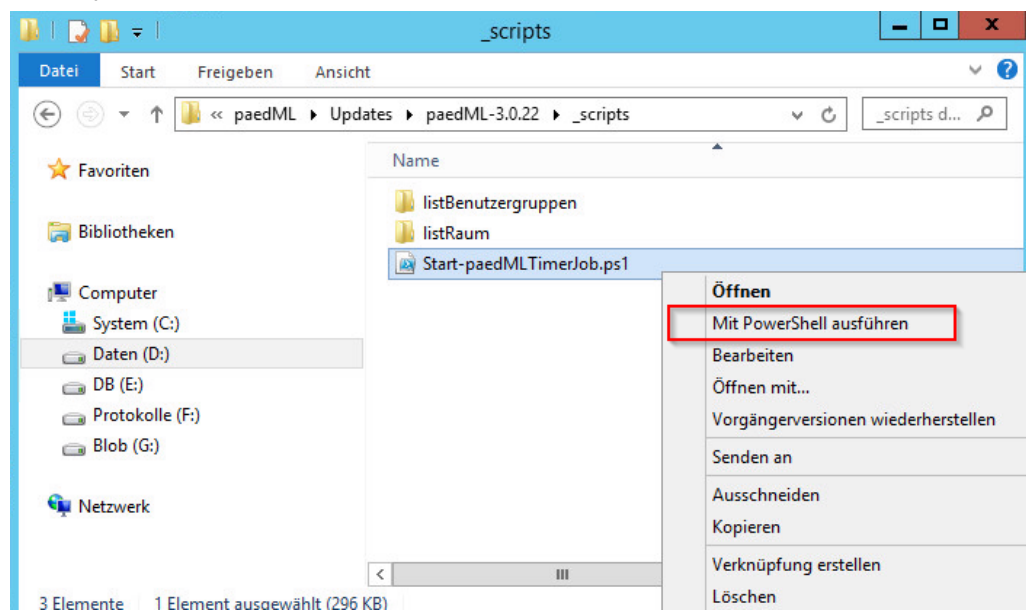


Sollte in einer Zeile nicht ausdrücklich „Bereitgestellt“ stehen, sondern eine andere Statusinformation, so ist es zwingend notwendig den Server (SP01) nochmals neu zu starten.

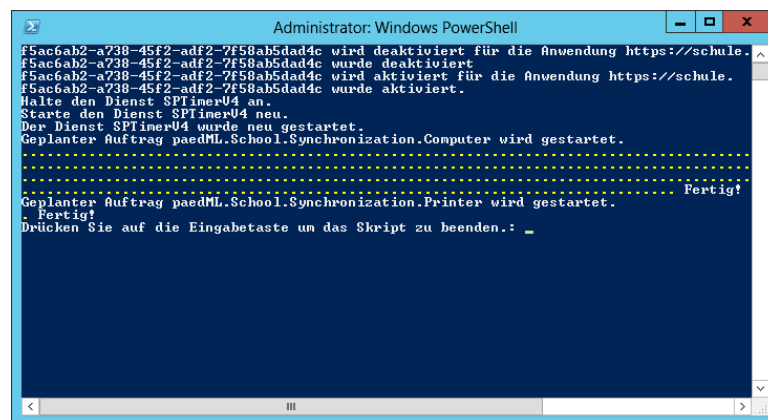
Bitte überprüfen Sie nach dem Neustart des Servers den Status erneut. Jetzt sollte in jeder Zeile „Bereitgestellt“ stehen.

6.2 Timerjob starten

Als nächstes Öffnen Sie im Windows Explorer den Ordner D:\Installation\paedML\Updates\paedML-3.0.22_scripts.



Mit einem Rechtsklick auf die Datei „Start-paedMLTimerJob.ps1“ erhalten Sie im Kontextmenü die Option „Mit Powershell ausführen“. Klicken diese an. Es wird ein Skript ausgeführt, welches Teile der Installation prüft.

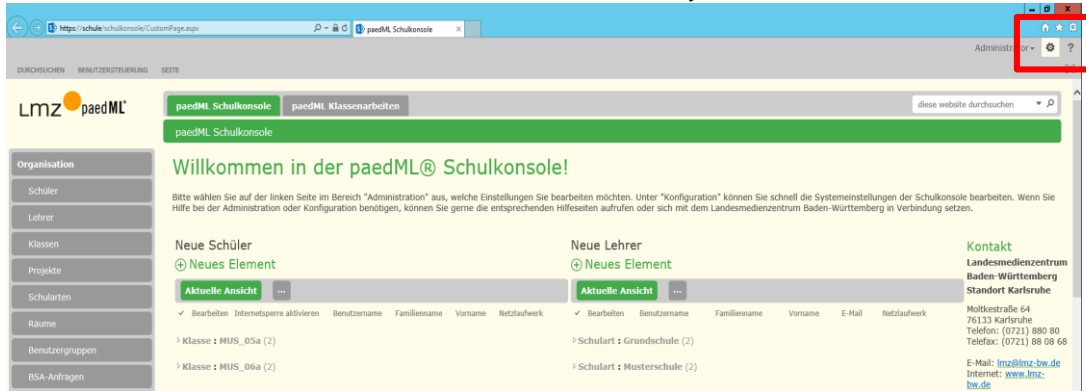


Sobald das Skript zu Ende ist, werden Sie aufgefordert die Eingabetaste zu drücken. Dies wird je nach Größe Ihres Netzwerks unterschiedlich lange dauern.

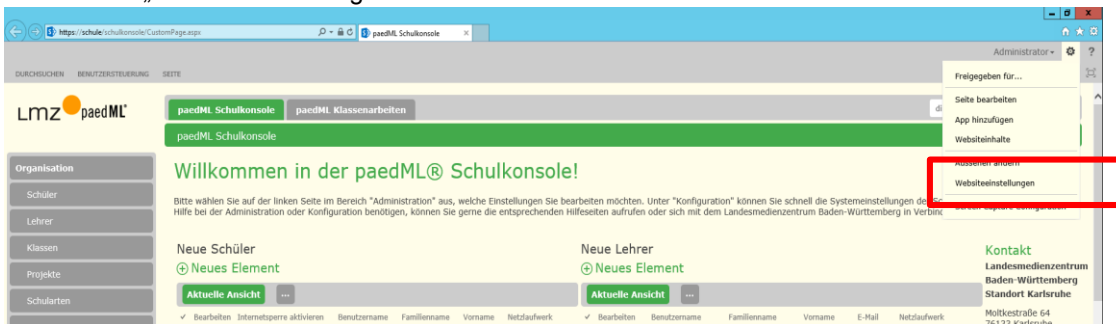
6.3 paedML Schnittstellenkomponente

Als nächstes muss noch die „paedML Schulkonsole Schnittstellenkomponente“ deaktiviert und neu aktiviert werden. Führen Sie dazu die folgenden Schritte durch.

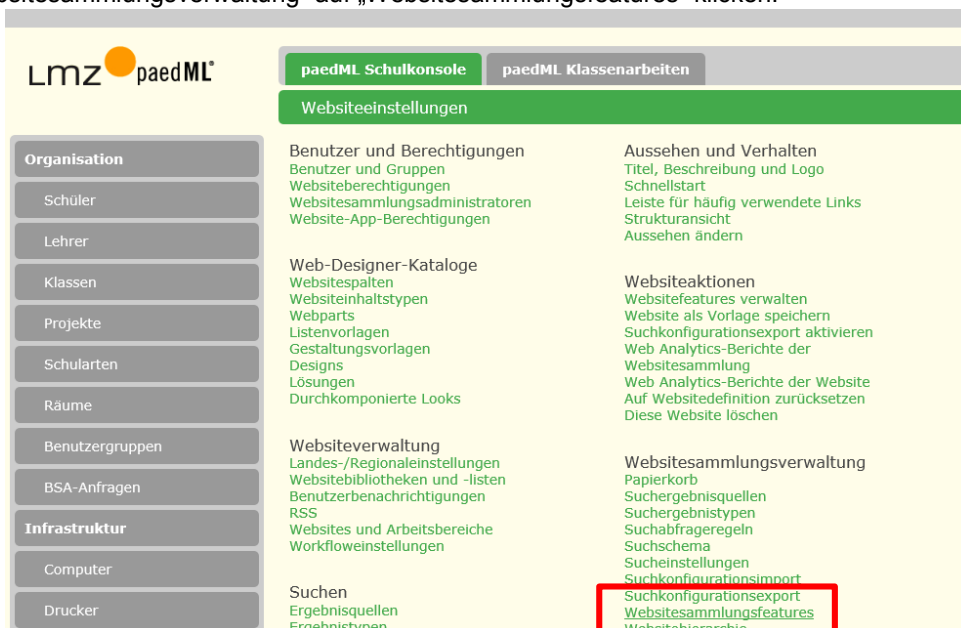
Öffnen Sie die Schulkonsole und klicken Sie auf das „Zahnrad“-Symbol.



Klicken Sie auf „Websiteeinstellungen“.



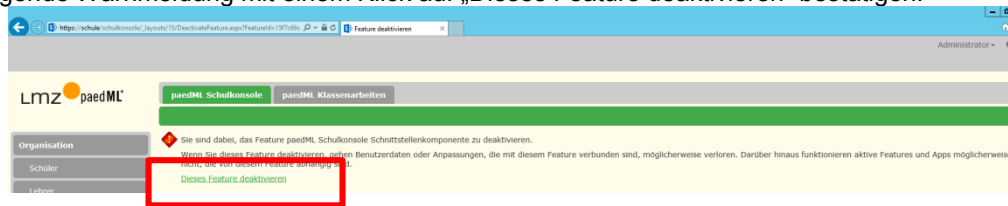
Bei „Websitesammlungsverwaltung“ auf „Websitesammlungsfeatures“ klicken.



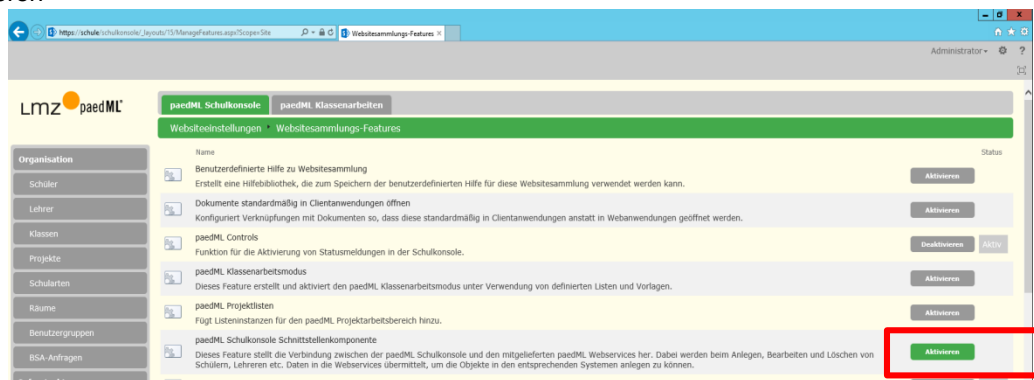
Im nächsten Schritt deaktivieren Sie die „paedML Schulkonsole Schnittstellenkomponente“, indem Sie auf „Deaktivieren“ klicken.



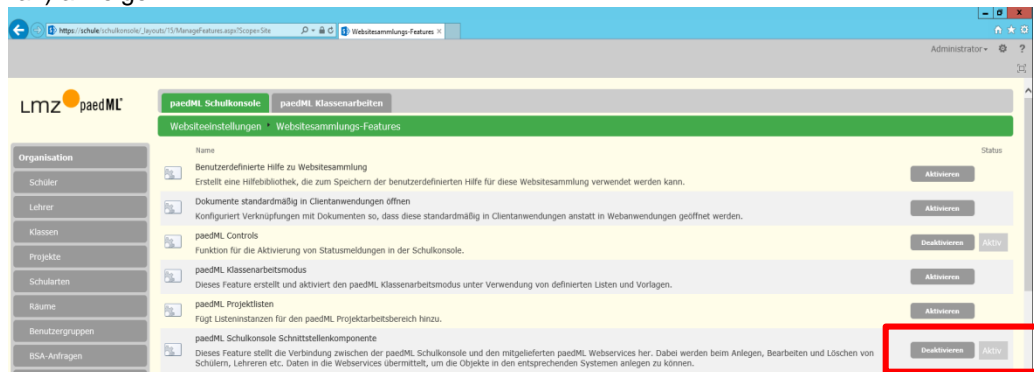
Die folgende Warnmeldung mit einem Klick auf „Dieses Feature deaktivieren“ bestätigen.



Nun wieder das Feature „paedML Schulkonsole Schnittstellenkomponente“ durch Klick auf „Aktivieren“ aktivieren



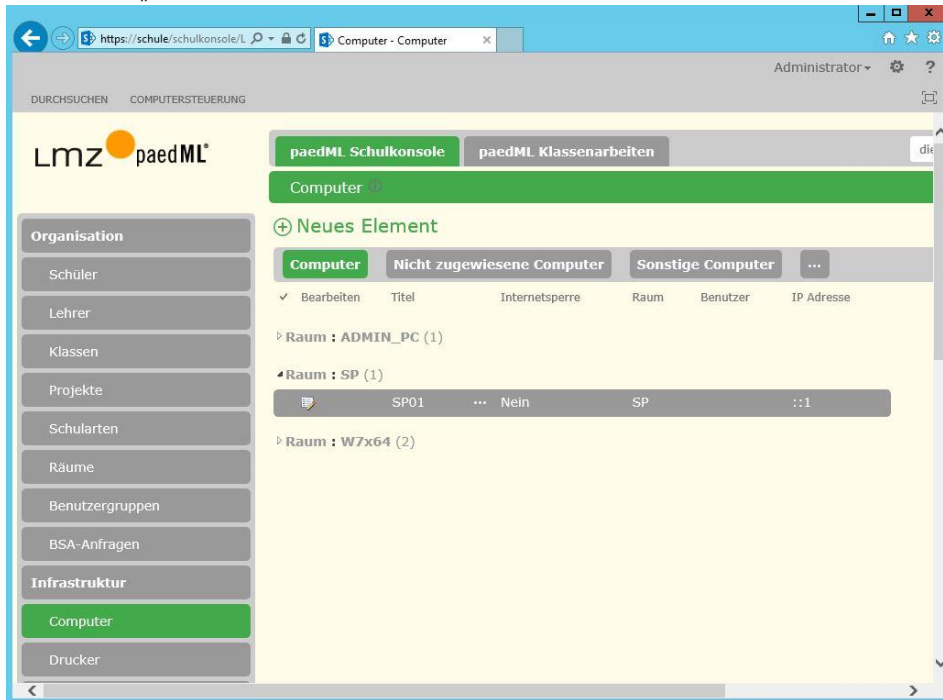
Das Feature sollte nun wieder den Status „Aktiv“ (d.h. der Button zeigt nun wieder „Deaktivieren“ als Option an) anzeigen.



Schließen Sie nun die Schulkonsole.

6.4 Nacharbeit Schulkonsole

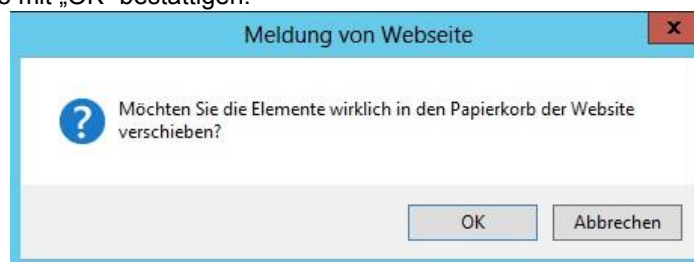
Ganz zum Schluss starten Sie bitte wieder die Schulkonsole und gehen zum Bereich „Computer“ und öffnen Sie den Raum „SP“



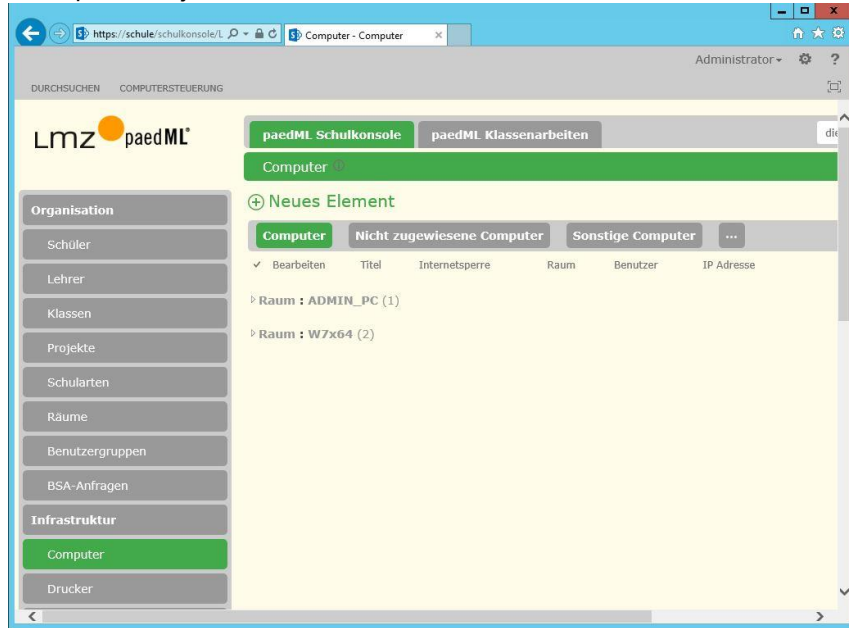
Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Objekt „SP01“ und löschen Sie das Computerobjekt.



Die folgende Abfrage mit „OK“ bestätigen.

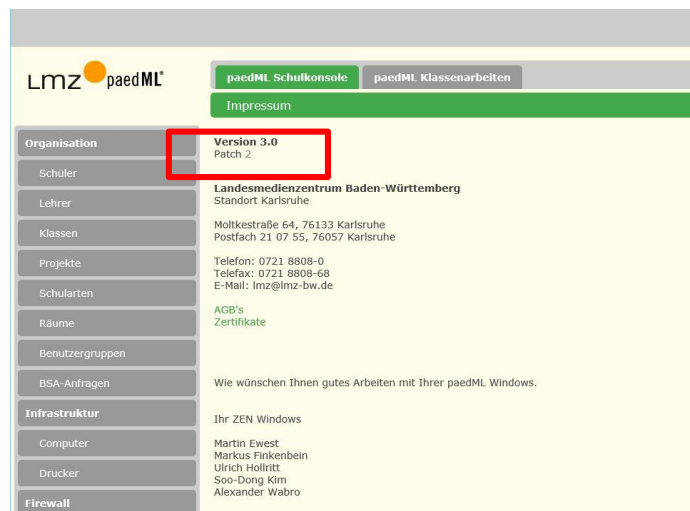


Danach sind das Copmputerobjekt „SP01“ und der Raum „SP“ nicht mehr vorhanden.



Nun ist Ihr System vollständig aktualisiert.

Wenn Sie die Schulkonsole starten finden Sie unter dem Punkt „Impressum“ den entsprechenden Eintrag.



Entfernen Sie nach erfolgreicher Aktualisierung die Snapshot-Dateien, gemäß dem Installationshandbuch, wieder aus Ihrem System.

Wie hoffen, dass Sie mit unserer Anleitung den Patch 2 schnell und unkompliziert einspielen konnten. In diesem Sinne wünschen wir Ihnen weiterhin viel Erfolg und gutes Arbeiten mit der neuen paedML® Windows 3.0

Ihre ZEN Windows, Januar 2015

Landesmedienzentrum Baden-Württemberg (LMZ)
Support Netz
Rotenbergstraße 111
70190 Stuttgart

© Landesmedienzentrum Baden-Württemberg, 2015